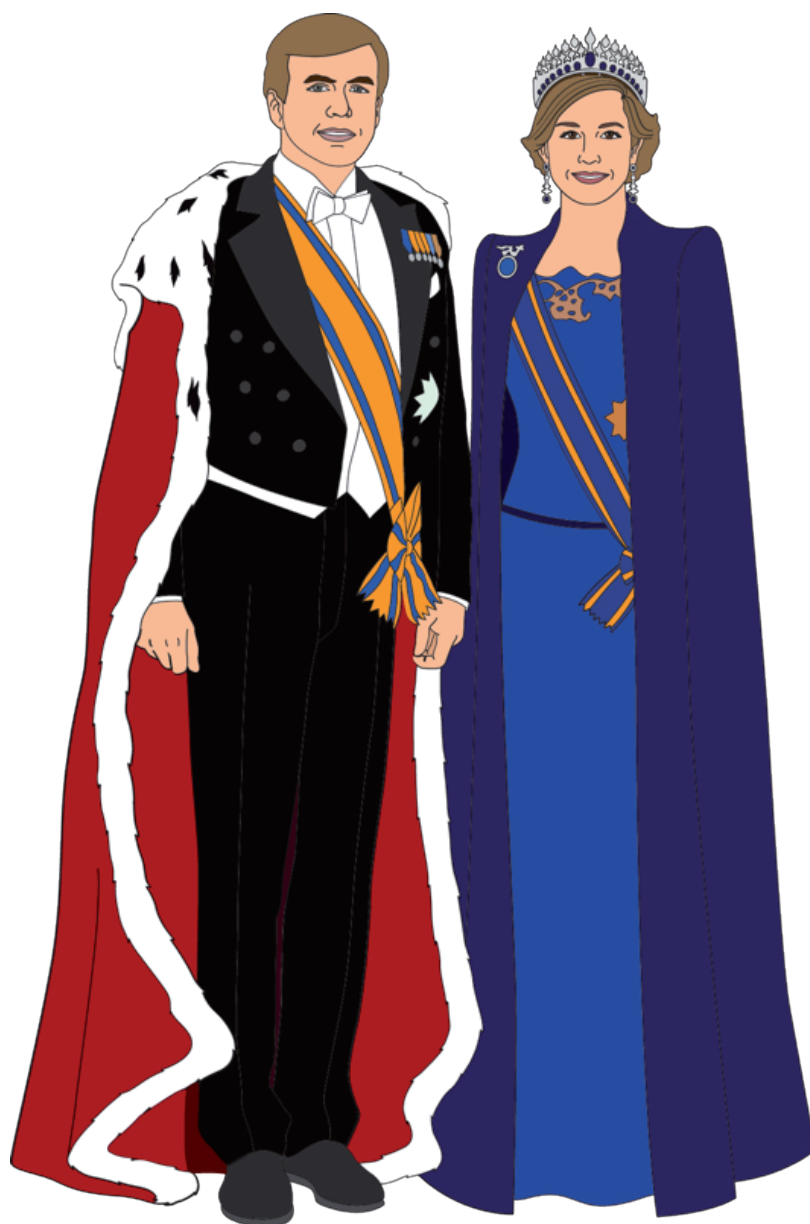


KoningsspelenPakket 2025

een sport- en spelcircuit voor de basisschool



TWIST

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool

Het gratis KoningsspelenPakket wordt aangeboden door KoningsspelenPakket.nl en is mede mogelijk gemaakt door diverse sponsors en samenwerkingspartners.

Graag stellen wij hier de sponsors en samenwerkingspartners aan je voor:

- BEWEGEN SAMEN REGELEN
- FOTO KOCH
- BEKIUS - PRIMA ONDERWIJS
- PRIMA PESTAANPAK & MEIDENVENIJN
- SCHOOLSUPPORT
- PETER VADER TRAININGEN
- GRAVIAANT
- GOED-GEZIEN.NL & LINDA THUIJS
- PORTALENGROEP
- GEZONDE LEEFSTIJL OP SCHOOL



Graviant
publishers



STERK ENGELS
po & vo

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool

Op 26 april 2013 zijn voor het eerst de Koningsspelen gevierd. De Koningsspelen zijn een sportief Oranjefeest voor alle kinderen in het basisonderwijs in Nederland en het Caribisch gebied. Destijds werden de Koningsspelen georganiseerd ter ere van de inhuldiging van Koning Willem-Alexander. Maar liefst 87% van de basisscholen in Nederland heeft toen deelgenomen. Mede door het succes van de eerste editie is in overleg met het Koningshuis besloten om de Koningsspelen jaarlijks te organiseren.

Het doel van deze sportieve dag is om kinderen te laten zien hoe belangrijk én leuk het is om te bewegen.

Voor Linda en mij was dit, na een oproep om ideeën te delen, al direct in 2013 reden om het initiatief te nemen om een KoningsspelenPakket samen te stellen voor alle basisscholen in Nederland en alle Nederlandse scholen in het buitenland.

Met dit KoningsspelenPakket worden de organisatoren van de lokale Koningsspelen ontlast door een kant en klaar aangeleverd sport en spelcircuit met bijbehorende materialen als een certificaat en placemat. De eerste editie van KoninsspelenPakket bleek een groot succes. Ondertussen is het KoningsspelenPakket een jaarlijks terugkerend pakket en een begrip in binnen- en buitenland!

Met behulp van de materialen uit dit KoningsspelenPakket kan eenvoudig een sport en spel circuit georganiseerd worden als onderdeel van de Koningsspelen. De activiteiten zijn zo gekozen dat er weinig materiaal klaargezet hoeft te worden. Voor de begeleiding van de activiteiten kunnen leerkrachten, stagiaires, ouders of bovenbouwleerlingen ingezet worden. Aan de hand van de spelkaarten is snel duidelijk wat de bedoeling van elk spel is.

Inhoud pakket: (pdf bestanden)

- Draaiboek KoningsspelenPakket (dit document)
- Planner
- Spelkaarten met compleet uitgewerkte spellen
- Scorekaarten
- Wisselschema's / Organisatievormen
- Certificaat
- Medaille / Naambadge
- A3 placemat voor het Koningsontbijt in kleur en als kleurplaat
- Vlaggetjes en slingers
- Aftelkalender om af te tellen naar de Koningsspelen
- Notitielijst om te helpen bij de voorbereidingen
- Sporttoernooi: organisatievorm en sportkaarten (groep 5 t/m 8)

Bonus download bij reactie

Kijk op de website wat dit jaar de bonus download is. De bonus download krijg je als je een inhoudelijke reactie achterlaat op de website van KoningsspelenPakket. Reactie schrijven?

Dat kan hier: <https://koningsspelenpakket.nl/reacties-2025/>

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool



KoningsspelenPakket

Het algemene programma van de Koningsspelen ziet er als volgt uit:

- Feestelijk ontbijt
- Landelijke start van de Koningsspelen en dansen op de muziek van Kinderen voor Kinderen
- Koningssportdag al dan niet in samenwerking met sportverenigingen

Koningsontbijt

De Koningsspelen sport- en speldag begint traditioneel met een gezamenlijk ontbijt. Download en print vroegtijdig de placemats voor een ontbijttafel in stijl of geef deze als er niet gezamenlijk ontbeten kan worden aan de leerlingen mee naar huis zodat zij thuis kunnen starten met een Koningsontbijt in stijl. Hoe mooi is het als alle kinderen vol energie kunnen starten aan alle sportieve activiteiten.

>> KoningsspelenPakket heeft geen bemoeienis met het ontbijtpakket! <<

Dansen als warming up

De aftrap van het sportieve deel van de dag is al jaren een dans op een speciaal voor de Koningsspelen geschreven lied van Kinderen voor Kinderen: **Baila bailalaa**. Het lied en de dans zijn te vinden op www.koningsspelen.nl. Op youtube staan diverse instructiefilmpjes die handig zijn bij het aanleren van de dans. Het thema van de Koningsspelen is dit jaar **TWIST**.

Koningssportdag

Na het Koningsontbijt en de openingsdans is het tijd voor de Koningssportdag. KoningsspelenPakket heeft voor het sportieve programma verschillende sport- en spelvormen en organisatievormen uitgewerkt. De organisatievormen staan beschreven in het document 'Wisselschema's / Organizeatievormen'. Kies de spellen die je aanspreken en vul eventueel aan met eigen sport- en spelvormen. Er zijn standaard 12 spellen uitgewerkt. Daarnaast is er een opzet voor een sporttoernooi toegevoegd met nog eens 9 (sport)activiteiten.

Enkele tips bij de organisatie van de Koningsspelen:

- Formeer een Koningsspelenteam, vraag hiervoor vrijwilligers, en verdeel de taken. Een mogelijke verdeling is een ontbijtcommissie, danscommissie en een sportdagcommissie.
- Bepaal tijdig de locatie van de Koningsspelensportdag en bepaal of er een programma komt voor de hele school of dat er verschillende programma's komen voor bijvoorbeeld onderbouw, middenbouw en bovenbouw.
- Betrek leerlingen, ouders en lokale sportverenigingen (dit kan ook via de koningsmatch). Is samenwerking met een andere school een optie? Kun je gebruik maken van de accommodatie van een sportvereniging?
- Vraag om hulp voor de begeleiding bij bijvoorbeeld een ROC, MBO of middelbare school.
- Zorg voor een alternatief programma voor het geval het slecht weer is!
- Informeer bij lokale fondsen, de gemeente of de provincie of zij een financiële bijdrage kunnen leveren.
- Overweeg of de Koningsspelen het slotstuk kunnen worden van een themaweek waarin het Koninklijk huis, bewegen of gezondheid centraal staan.
- Maak een overzicht van alle benodigde materialen en zorg dat deze tijdig beschikbaar zijn.
- Zorg voor een overzicht van de verschillende taken (voorbereiding en de dag zelf) en vermeld daarbij wie verantwoordelijk is voor de uitvoering van de taak. Deel het draaiboek uit aan alle vrijwilligers, leerkrachten en begeleiders.
- Zorg voor een plattegrond zodat iedereen weet waar welk spel gespeeld gaat worden.
- Vergeet de EHBO niet!
- Evalueer na afloop hoe alles verlopen is en noteer de bevindingen, deze informatie is handig bij de voorbereidingen van volgend jaar.

Stap 1

Maak een keuze uit het activiteitenaanbod en vul het aanbod desgewenst aan. (zie hiervoor ook de extra spelkaarten downloads op de site van KoningsspelenPakket.) De meeste activiteiten zijn voor kinderen van alle leeftijden geschikt doordat er niveau aanpassingen mogelijk zijn. Geef elke activiteit een nummer, kleur of symbool. Houd bij de keuze van activiteiten rekening met de beschikbare ruimte.

Stap 2

Kies welke organisatievorm geschikt is in jullie situatie. Bepaal de werkwijze en kies hierbij de juiste organisatie- / wisselschema's.

Stap 3

Zorg voor een goede groepsindeling. Er zijn verschillende mogelijkheden om groepjes samen te stellen. Gedacht kan worden aan een indeling op leeftijd. Ook kan worden gekozen voor een indeling waarbij kinderen van alle leeftijden samen in een groepje deelnemen.

Voor een aantal activiteiten is een minimale groepsgrootte nodig. Houd hier rekening mee bij het indelen. Als er steeds twee verschillende groepjes tegen elkaar gaan strijden is de groepsgrootte drie tot zes spelers, worden er binnen de groepjes twee teams gemaakt bij de spellen waarbij dit wenselijk of nodig is dan is er een minimum van zes spelers per groepje. Is dit niet mogelijk kies dan de spellen die individueel gespeeld kunnen worden

Stap 4

Kies hoe de begeleiding ingevuld gaat worden. Krijgt elk groepje een eigen begeleider (volwassene of bovenbouw leerling?) of komt er bij elk spel een vaste spelbegeleider? Zorg voor een aanspreekpunt voor het geval er onduidelijkheden zijn over de activiteiten of de wisselvolgorde.

Tip: vraag (groot)ouders, studenten, stagiaires, oud leerlingen.

Stap 5

Maak voor elk groepje een scorekaart waarop aangegeven staat in welke volgorde ze deelnemen aan de activiteiten. Zorg er voor dat het voor de kinderen duidelijk is in welk groepje ze zitten door de groepen een verschillende kleur kaart te geven of een eigen herkenbare naambadge, kroon of iets dergelijks.

Het groepje als geheel krijgt punten of een aantekening dat de activiteit volbracht is, niet elke individuele speler hoeft een eigen scorekaart, dit mag natuurlijk wel.

Kies je voor centraal wisselen van activiteiten, zorg er dan voor dat er een duidelijk wisselsignaal gegeven wordt! Bij tegen elkaar strijdende groepjes is de wisseling als volgt: De helft van de groepjes draait door van spel 1 naar 2 naar 3 etc. De andere helft van spel 3 naar 2 naar 1 etc. Dit om er voor te zorgen dat de groepen niet steeds tegen dezelfde tegenstander spelen als er een competitief spel is.

Het is in dit geval belangrijk dat er een even aantal groepjes is! (Alternatief: zie eventueel ook de wisselschema's)

Worden er als het nodig is binnen de groepjes twee teams gemaakt, dan kunnen alle groepjes in dezelfde volgorde wisselen.

Stap 6

Zorg er voor dat de materialen voor de activiteiten klaar liggen. Dit kan zijn op een centrale plaats waarvandaan de spelleaders het materiaal voor het eerste spel meenemen naar de juiste locatie. Een andere mogelijkheid is om voor elk spel het materiaal op de juiste plaats klaar te leggen.

Afspraken (voorbeeld)

- Alle kinderen weten vooraf bij wie ze in het groepje zitten en waar hun groepje verzamelt.
- Voor de eerste activiteit neemt de spelleader de materialen mee naar de juiste locatie.
(Niet van toepassing als de materialen al op de juiste plaats klaar liggen.)
- Als het startsein klinkt begint elk groepje aan de eerste activiteit van het eigen overzicht. Per activiteit zijn er steeds twee groepjes of er worden binnen de groepjes twee teams gemaakt.
- Bij het klinken van het eindsignaal zorgt elk groepje er voor dat de materialen zo klaar gelegd worden dat het volgende groepje snel kan starten.
- Het wisselen gebeurt snel en bij het wisselen blijft iedereen van de materialen af.
- Aangekomen bij de nieuwe activiteit kan op aangeven van de spelleader gestart worden.
- Voor elke activiteit klinkt (naar eigen inzicht aan te passen) geen extra startsignaal, er wordt alleen een eindsignaal gegeven.
- Na afloop van de laatste activiteit zorgt elk groepje er voor dat alle materialen opgeruimd worden of naar de centrale verzamelplaats gebracht worden.
- Op de spelkaart staat aangegeven wat er precies opgeruimd moet worden. (Zet dit op de achterkant van elke spelkaart.)
- Sluit de sport- en speldag gezamenlijk af.



Activiteiten overzicht

1) Mambo zoekt zijn bot

In estafettevorm om de beurt een 'bot opgraven'.

2) De was van de Koning

Welk team heeft als eerste de was aan de lijn hangen?

3) Koningshuis-memory

Zo snel mogelijk zoveel mogelijk setjes kaarten bij elkaar verzamelen.

4) Mambo aan de lijn

Mambo is de tikker, maar zit wel aan de lijn.

5) Een beetje dom?

Is het waar of niet waar? Ren snel naar het juiste vak.

6) Koninklijk tangram

Maak met je team de figuren van de spelkaart.

7) Troonopvolging

Blijf in balans op de bank en ga zo snel mogelijk in de juiste volgorde staan.

8) ABC'tje met de Koning

Haal de letters op van de mat en maak zo snel mogelijk het juiste woord.

9) Kaarsjes blazen voor de Koning

Blaas zo snel mogelijk alle kaarsjes uit.

10) Beveiliging in actie

Trefbalspel waarbij de beveiliging de Koning beschermt.

11) De kroning

Ringwerpen met kronen.

12) Sneeuwballen gooien

Mikken maar, dit spel is het ouderwetse blikgooien al dan niet in combinatie met een hindernisparcours.

Activiteiten overzicht toernooi

1) Voetbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

2) Hockey

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

3) Lijnbal

Er worden 2 teams gemaakt. De bal wordt vanaf de achterlijn over het net gegooid. Je mag met je team maximaal drie keer overspelen in je veld, daarna moet de bal over het net worden gegooid. Als de bal op de grond valt krijgt het andere team een punt en de bal.

4) Slagbal

Er worden 2 teams gemaakt. De slagpartij probeert de bal zo ver mogelijk in het veld te slaan, de vangpartij probeert de bal te vangen en zo snel mogelijk bij de brander te krijgen. Als je geslagen hebt ren je naar een paal toe, hier moet je zijn voor de brander 'brandt' roept.

5) Frisbee

Er worden twee teams gemaakt. Probeer de frisbee met je team 5 maal over te spelen en daarna een speler in het achtervak aan te spelen.

6) Trefbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team blijft in zijn eigen vak. Probeer de tegenstander af te gooien en probeer dit voor je zelf te voorkomen.

7) 7-Bal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer met je team de bal zeven keer over te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen.

8) Levend korfbal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer de bal met je team in de levende korf te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen. De levende korf is een speler uit je eigen team die de bal moet vangen.

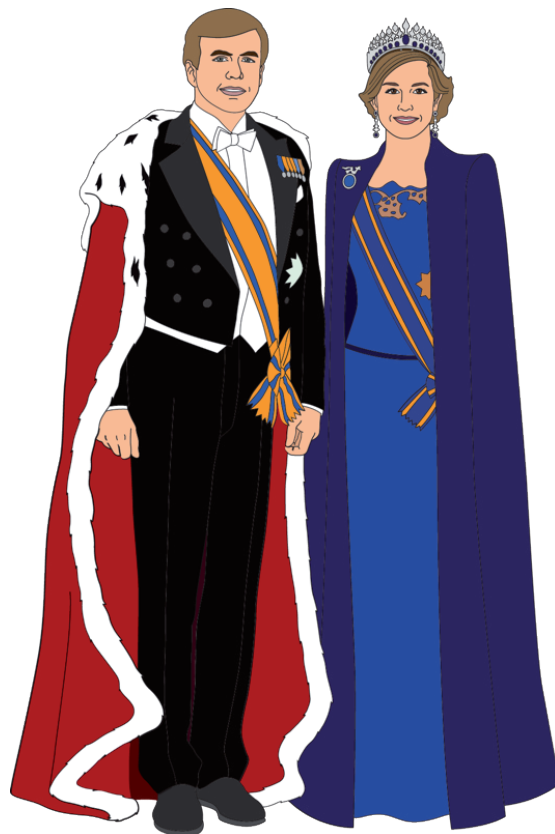
9) Keeperwissel

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer vanuit het eigen vak te scoren bij de tegenpartij of verdedig voor jouw team het doel. Is er gescoord, dan moet er snel van keeper gewisseld worden. Beide keepers mogen elkaar afgooien.

Activiteiten overzicht

Speciaal voor vrienden van KoningsspelenPakket

- 1) Wateroverlast in het paleis
- 2) De kroon van de Koning
- 3) Tikkende tijdbom
- 4) Hinkel de pinkel ...
- 5) Koning, Keizer, Admiraal
- 6) Kop of munt
- 7) Koning wordt wakker
- 8) Code rood - wit - blauw



Vrienden van KONINGSPLENPAKKET



Een VIP behandeling voor vrienden

Je krijgt:

- Jaarlijks het KoningsspelenPakket én
- 8 extra uitgewerkte spellen voor de Koningsspelen
- 4 aanvullende printvellen (Pakket Zilver t.w.v. 7,50)
- 10% korting in de webshop
- 30% korting op de nieuwste themapakketten
- Gratis Olympische Spelen pakket in het jaar dat de Spelen plaatsvinden.(t.w.v. 14,95)

Vrienden Lidmaatschap

- t.w.v. gemiddeld 15 euro én korting
- voor slechts 10 euro per jaar.
- jaarlijks opzegbaar na het tweede jaar

AANMELDEN

<https://koningsspelenpakket.nl/product/vrienden-van-koningsspelenpakket-eerste-aanmelding/>

Materialen overzicht

1) Mambo zoekt zijn bot

- startlijn
- buiten: zandbak
- binnen: pionnen om de botten onder te leggen
- kleine voorwerpen (botten)
- pen

2) De was van de Koning

- 1 startlijn of pionnen
- 2 waslijnen (elk team een lijn)
- 2 manden met kleding
- 2 mandjes wasknijpers
- eventueel obstakels
- pen

3) Koningshuis-memory

- 2 matjes
- 2 pionnen
- 2 memory spellen Koninklijk memory
(Verkrijgbaar in de webshop www.koningsspelenpakket.nl en onderdeel pakket Goud)
- pen

4) Mambo aan de lijn

- stevige paal met daaraan vast een lang elastiek
- pittenzakjes
- 2 hoepels
- evt memory
- pen

5) Een beetje dom?

- 2 afgebakende vakken
- lijst met stellingen, waar en niet waar (zie spelkaart)
- stopwatch
- pen

6) Koninklijk tangram

- startlijn of pion
- mat of tafel
- meerdere tangram spellen
(Verkrijgbaar in de webshop www.koningsspelenpakket.nl en onderdeel pakket Zilver en Goud)
- pen

Materialen overzicht

7) Troonopvolging

- 2 gymbanken
- 2 sets koningskaarten
(Verkrijgbaar in de webshop www.koningsspelenpakket.nl en onderdeel pakket Zilver en Goud)
- pen

8) ABC'tje met de Koning

- 2 matjes (of tafels) per team
- letterkaartjes of scrabble letters
- woordkaarten
- pen

9) Kaarsjes blazen voor de Koning

- per speler of team zoveel pionnetjes of WC rolletjes als je kaarsjes wilt
- evenveel ping-pongballen of propfen papier
- per speler een rietje
- pion per speler of team
- pen voor de spelleider

10) Beveiliging in actie

- speelveld met 2 vakken
- zachte (foam)bal
- evt een kroon voor de Koning of Koningin
- timer voor 30 sec wachttijd
- pen

11) De kroning

- kroontjes
(Verkrijgbaar in de webshop www.koningsspelenpakket.nl en onderdeel pakket Zilver en Goud)
- blokken of knotsen met een afbeelding van Willem-Alexander en Maxima
(gebruik de afbeeldingen van de blikwikkels uit spel 12)
- pion of werplijn
- pen

12) Sneeuwballen gooien

- tape, krijt of een pion voor een werplijn
- 6 blikken met afbeeldingen van de koninklijke familie
(Verkrijgbaar in de webshop www.koningsspelenpakket.nl en onderdeel pakket Zilver en Goud)
- 3 pittenzakjes of zachte ballen
- eventueel een blinddoek
- pen

Materialen overzicht toernooi

1) Voetbal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- voetbal
- 4 pionnen of 2 doeltjes
- partij-lintjes

2) Hockey

- 4 pionnen (veld aangeven)
- hockey sticks
- hockey bal
- 4 pionnen of 2 doeltjes

3) Lijnbal

- net of lijn op 2 meter hoogte
- 4 pionnen (veld aangeven)
- krijt om de zij- en achterlijnen te markeren
- bal

4) Slagbal

- slagplankje
- bal
- 4 pionnen of palen
- pen en papier

5) Frisbee

- 4 pionnen
- partij-lintjes
- 1 frisbee

6) Trefbal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- stopwatch
- 2 ballen
- krijt/pionnen om achtervak aan te geven

7) 7-Bal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- 1 bal
- partij-lintjes

8) *Levend korfbal*

- 4 pionnen (veld aangeven)
- 1 bal
- partij-lintjes
- krijt/pionnen om score-vak aan te geven

9) *Keeperwissel*

- 1 kast
- 1 foambal
- banken of krijt om vakken aan te geven

Koninklijk kwartet en koninklijk memory

De combinatiepakketten zilver en goud bevatten de downloads passend bij de spellen van dit jaar. In beide pakketten zitten de volgende downloads:

- Koningskaarten
- Koninklijk Tangram
- Gouden kroon
- Blikwikkels - koninklijk huis

Bij bestelling van het pakket GOUD krijg je ook het koninklijk kwartet of het koninklijk memory spel toegestuurd.

[Zie de webshop voor meer informatie.](#)



Bestellen sport- en spelmateriaal

Het koninklijk kwartet hardcopy

Geen gewoon kwartet, maar een koninklijk kwartet dat op verschillende manieren gespeeld kan worden. Jongere kinderen spelen op kleur en nummer, oudere kinderen beantwoorden vragen over het Koningshuis. Of je speelt de sportieve variant.... Dit speciale kwartet kun je op de website www.koningsspelenpakket.nl bestellen.

Koninklijk memory download en hardcopy

Memoryspel, met koninklijke afbeeldingen.

Snakes en Ladders, Ganzenbord of Stratego

Diverse bordspellen of groepsspellen als aparte download verkrijgbaar.

Puzzel download

Puzzel van de koninklijke familie met opbergdoosje. Verschillende moeilijkheidsgraden.

Masker Maxima download

Zwart-wit of gekleurde uitvoering van een Maxima masker.

De baard van de koning of Kroon de koning download

Poster van Willem-Alexander met een losse baard of kroon om het spel de baard van de koning of kroon de koning te spelen.

Kronen download

Twee verschillende kronen als download; een koningskroon en een koninginnenkroon. Downloaden, printen en uitknippen (A3 formaat).

Geprinte materialen

Geprinte en gestanste medailles/naambadges (scheelt knipwerk)

Andere extra materialen bestellen?

In de webshop vind je naast bovenstaande materialen:

- Extra spelkaarten, losse activiteiten en spellenboeken
- Spelkaarten specials: aangepast voor een groep met enkele rolstoelers
- Koninklijk sudoku in 3 varianten
- Koninklijk drie op een rij
- Domino prinsen en prinsessen
- Het spel Vier Willems op rij
- Kleurplaat Willem-Alexander en Maxima
- Wilhelmus in pictoschrift
- Gekleurde vlaggetjes, slingers etc.

Combinatiepakketten

Speciaal voor de spellen van dit jaar samengestelde voordeelpakketten:

Pakket zilver en goud met vier downloads die passen bij de spellen van het jaar.

Spellenboeken KoningsspelenPakket met 25 spellen inclusief downloads

Bestellen sport- en spelmateriaal

Combinatiepakketten

In aanvulling op een aantal spellen hebben we extra downloads gemaakt om de Koningsspelen nog meer in stijl te kunnen vieren.

Deze extra downloads zijn extra voordelig te bestellen door te kiezen voor de combinatiepakketten van KoningsspelenPakket.

Pakket Brons

Het basispakket, helemaal gratis te downloaden

Pakket Zilver (€7,50)

Het basispakket aangevuld met:

- Koningskaarten
- Koninklijk Tangram
- Gouden kroon
- Blikwikkels - koninklijk huis

Pakket Goud (€19,95)

Het basispakket aangevuld met:

- Koningskaarten
- Koninklijk Tangram
- Gouden kroon
- Blikwikkels - koninklijk huis
- Hardcopy versie van het Koninklijk kwartet of het memory spel

Andere wensen?

Neem vrijblijvend contact op: info@koningsspelenpakket.nl

+ 4 extra downloads

ZILVER



+ 4 extra downloads
+ Koninklijk kwartet
of koninklijk memory

GOUD



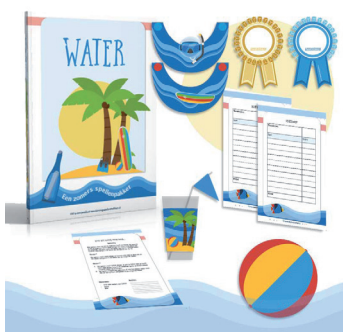
Nog meer spellen van KoningsspelenPakket



Bestel een KoningsspelenPakket spellenboek in de webshop.

Maar liefst 25 uitgewerkte spellen in diverse categorieën inclusief bijpassende downloads. Meerdere delen verkrijgbaar.

Themapakketten



Over de maker

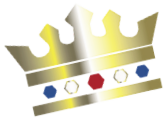


Geke Versprille

Met een achtergrond als vakleerkracht LO was het voor mij, na een oproep bij de eerste editie van de Konings spelen, een logische stap om voor de Konings spelen een sport en spelpakket te maken. Dit deed ik aanvankelijk samen met Linda Thuijs die de grafische vormgeving verzorgde.

Naast het Konings spelenPakket heb ik diverse andere materialen ontwikkeld, o.a. de handleidingen De Groep Centraal, Sociaal Centraal, Bewegingsonderwijs+ (co-productie) en verschillende spellen.

www.goed-gezien.nl info@goed-gezien.nl



Konings spelenPakket.nl

Wil je op de hoogte gehouden worden van de laatste nieuwtjes?

Volg Konings spelenPakket op social media: [Instagram](#), [Facebook](#) of de [FB community](#).

Volgend jaar (weer) een gratis Konings spelenPakket ontvangen?

Via de website kun je je het hele jaar door inschrijven voor het gratis Konings spelenPakket. Zolang je ingeschreven staat voor de nieuwsbrief ontvang je jaarlijks automatisch een downloadlink voor het gratis Konings spelenPakket.

Ben je enthousiast over het pakket en wil je een VIP behandeling, meld je dan aan als [Vriend van Konings spelenPakket!](#)

Naast het Konings spelenPakket verschijnen er ook regelmatig nieuwe themapakketten. Denk aan het Oerhollands levend ganzenbord, een Zomerspelen pakket, Waterspelletjes, Zwemspelletjes, een Schoolkamp pakket, Fitness-pakket en het Olympische Spelen pakket.

Mede mogelijk gemaakt door

Het gratis KoningsspelenPakket is mede mogelijk door de steun van de volgende sponsors en supporters

Sponsors & supporters

Foto Koch, www.fotokoch.nl
Bewegen Samen Regelen, www.bewegensamenregelen.nl
Bekius, www.schoolmaterialen.nl
Schoolsupport, www.schoolsupport.nl
Peter Vader Trainingen, www.petervader.nl
Prima pestaanpak & Meidenvenijn
Graviant, www.sterkengels.nl/basisonderwijs
Goed-Gezien.nl, www.goed-gezien.nl

Portalengroep, basisonderwijs.online
Gezonde Leefstijl op School, www.gezondeleefstijlopschool.nl
Prima Onderwijs, www.primaonderwijs.nl
Linda Thuijs, www.lindathuijs.nl



**bewegen
samen regelen**
Het interactieve platform voor beweging, sport en spelactiviteiten

www.bewegensamenregelen.nl

JE WORDT MET
DE LACH LEUKER

FOTO KOCH

schoolfotografie

WWW.FOTOKOCH.NL

Bekius
SCHOOLMATERIALEN

Uw leverancier voor basis- en
speciaalonderwijs, logopedie,
rt praktijken en particulieren.

www.schoolmaterialen.nl

PRIMA

primapestaanpak.nl

**De Groep
Centraal**

Samen
werken aan
een positief
groeps-
klimaat

GOED-GEZIEN.NL

MEIDENVENIJN
is niet fijn!

www.meidenvenijn.nl

**PETER VADER
TRAININGEN**

**GLOS
EDUCATIEF**

Gezonde
Leefstijl
Op School

Graviant Publishers
STERK ENGELS

Schoolsupport
ontdekken, spelen, leren

Basisonderwijs.online

Hier
had ook uw
advertentie
kunnen staan!



Foto Koch bestaat meer dan 90 jaar en is daarmee een gevestigde naam binnen de schoolfotografie. Daar waar wij ooit klein en lokaal zijn begonnen, zijn we uitgegroeid tot één van de grootste schoolfotografen van Nederland en België. Wij kunnen dus ook naar jouw school toekomen!

Bij Foto Koch streven wij ernaar om school, ouders én de kinderen een onbezorgd en fijn fotomoment te bieden. We werken met een enthousiast team dat klaarstaat om jou rondom het fotografiemoment zoveel mogelijk werk uit handen te nemen.

Na de fotografiedag(en) wordt al het beeldmateriaal in ons eigen fotolaboratorium verwerkt. Dit alles resulteert in een productiestroom die wij van begin tot eind in eigen beheer hebben, waarbij wij jou snelle levertijd en goede service kunnen bieden. Naast onze schoolfoto's bieden wij een ruim assortiment aan foto-funproducten. Kwaliteit staat bij ons voorop!

Bewegen Samen Regelen is het digitale platform voor het raadplegen, ontwikkelen en delen van beweeg-, sport- en spelactiviteiten in het basisonderwijs. Het platform geeft toegang tot activiteiten voor het bewegingsonderwijs, buitenspelen en ook de buitenschoolse opvang. De activiteiten, die de leerlingen op hun eigen niveau laten bewegen, kunnen op een gebruiksvriendelijke manier worden bekeken, gedownload en geprint. Via de ontwikkelomgeving kunnen ook eigen activiteiten worden toegevoegd. De jaarplanning van Bewegen Samen Regelen kan helpen om de lessen bewegingsonderwijs, de schoolspordagen maar ook Koningsspelen inzichtelijk te maken.

Het interactieve digitale platform wordt door vele basisscholen, gemeenten, sportbedrijven en sportopleidingen gebruikt.

Kennismaken met Bewegen Samen Regelen? Kijk voor meer informatie en/of het aanvragen van een demo account op www.bewegensamenregelen.nl.



De Groep Centraal

Samen werken aan een positief groeps-klimaat



GOED-GEZIEN.NL

Goed-Gezien.nl en **KoningsspelenPakket** zijn nauw met elkaar verbonden. Vanuit beide 'merken' is mijn missie het onderwijs in Nederland een beetje mooier maken.

Eén van de speerpunten daarbij is het werken aan een positief (groeps)klimaat in scholen. Hierbij krijgen leerlingen stevast een grote rol. Dit zie je terug in De Groep Centraal en Sociaal Centraal.

Een ander speerpunt is het inzetten en gebruik maken van ieders persoonlijke talenten. Doen waar je goed in bent, waar je plezier in hebt en waar je energie van krijgt.

Een leven lang met plezier bewegen is het derde speerpunt. Dit laatste is vertaald naar het KoningsspelenPakket, de themapakketten en Bewegingsonderwijs+.



De **PRIMA antipest-aanpak** is een preventief programma gericht op het verminderen van pesten op school. Het model bestaat uit vijf elementen: Preventie, Regels, Interventie, Monitoring en Actief meedoen. Het richt zich op het creëren van een veilige en positieve schoolcultuur door duidelijke regels te stellen tegen pesten, gedragsproblemen tijdig te signaleren en aan te pakken, en leerlingen actief te betrekken bij het bevorderen van een respectvolle sfeer. **Meidenvenijn** is niet fijn! is een interventie voor preventie en aanpak van pestgedrag onder meisjes (9 t/m 15 jaar) in het basis- en voortgezet onderwijs.

Schoolsupport biedt aanvullende producten op het gebied van lezen, taal, rekenen en zaakvakken, voor kinderen van 4 tot 14 jaar op school, thuis, in de bibliotheek en in de begeleidingspraktijk. Met ons breed scala aan effectieve leermiddelen en informatieve leesboeken zorgen wij dat, zowel binnen als buiten de klas, de kennis van iedere leerling wordt verrijkt en het leer- en leesplezier groeit.



Je kent Schoolsupport misschien van Bareka, Reken-sprint, Themaplein en Documentatiecentrum, maar ook van de vele leesboeken van de imprints Mondo en Lumina, evenals de educatieve leerspellen zoals LOGICO, Toverstapels, Tafeltreffers en meer.



Bekius Schoolmaterialen is een groeiend bedrijf in de educatieve sector en zoekt altijd naar de juiste oplossingen voor u en uw leerlingen. Door de ontwikkeling van onze producten en de zoektocht naar nieuwe uitdagende educatieve materialen dragen we bij aan een beter onderwijsklimaat. "The journey from a child through his education". Geïnspireerd door het onderwijs is ons bedrijf deze reis ruim 20 jaar geleden begonnen. We hebben een enorm en veelzijdig aanbod van educatieve ontwikkelingsmaterialen voor het onderwijs, kinderopvang en ouders.

