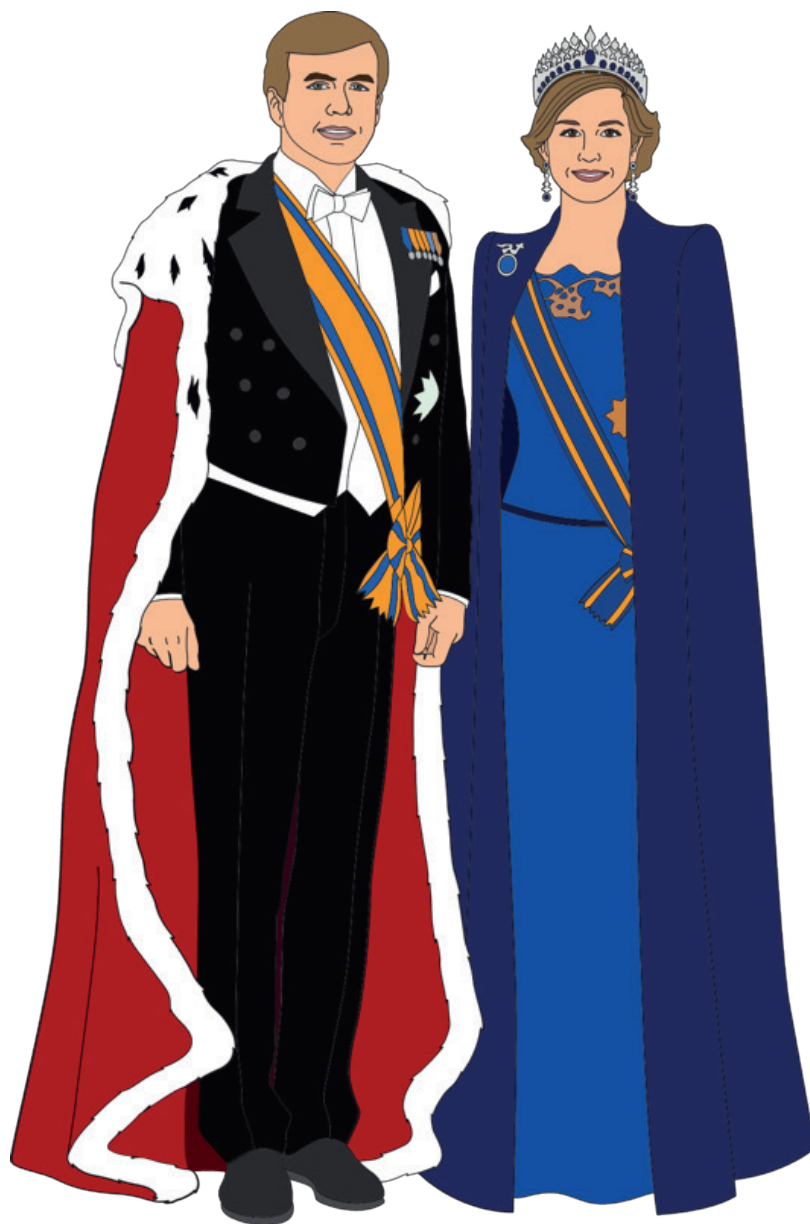


KoningsspelenPakket 2026

een sport- en spelcircuit voor de basisschool



Iedereen plezier!

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool

Het gratis KoningsspelenPakket wordt aangeboden door KoningsspelenPakket.nl en is mede mogelijk gemaakt door diverse sponsors en samenwerkingspartners.

Graag stellen wij hier de sponsors en samenwerkingspartners aan je voor:

- BEWEGEN SAMEN REGELEN
- PRIMA PESTAANPAK & MEIDENVENIJN
- SCHOOLSUPPORT
- PETER VADER
- GRAVIANT
- BRILJANT UITGEVERIJ
- GOED-GEZIEN.NL
- LINDA THUIJS
- PORTALENGROEP
- GEZONDE LEEFSTIJL OP SCHOOL



Graviant
publishers



STERK ENGELS
po & vo

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool

Op 26 april 2013 zijn voor het eerst de Koningsspelen gevierd. De Koningsspelen zijn een sportief Oranjefeest voor alle kinderen in het basisonderwijs in Nederland en het Caribisch gebied. Destijds werden de Koningsspelen georganiseerd ter ere van de inhuldiging van Koning Willem-Alexander. Maar liefst 87% van de basisscholen in Nederland heeft toen deelgenomen. Mede door het succes van de eerste editie is in overleg met het Koningshuis besloten om de Koningsspelen jaarlijks te organiseren.

Het doel van deze sportieve dag is om kinderen te laten zien hoe belangrijk én leuk het is om te bewegen.

Voor Linda en mij was dit, na een oproep om ideeën te delen, al direct in 2013 reden om het initiatief te nemen om een KoningsspelenPakket samen te stellen voor alle basisscholen in Nederland en alle Nederlandse scholen in het buitenland.

Met dit KoningsspelenPakket worden de organisatoren van de lokale Koningsspelen ontlast door een kant en klaar aangeleverd sport en spelcircuit met bijbehorende materialen als een certificaat en placemat. De eerste editie van KoninsspelenPakket bleek een groot succes. Ondertussen is het KoningsspelenPakket een jaarlijks terugkerend pakket en een begrip in binnen- en buitenland!

Met behulp van de materialen uit dit KoningsspelenPakket kan eenvoudig een sport en spel circuit georganiseerd worden als onderdeel van de Koningsspelen. De activiteiten zijn zo gekozen dat er weinig materiaal klaargezet hoeft te worden. Voor de begeleiding van de activiteiten kunnen leerkrachten, stagiaires, ouders of bovenbouwleerlingen ingezet worden. Aan de hand van de spelkaarten is snel duidelijk wat de bedoeling van elk spel is.

Inhoud pakket: (pdf bestanden)

- Draaiboek KoningsspelenPakket (dit document)
- Planner
- Spelkaarten met compleet uitgewerkte spellen
- Scorekaarten
- Wisselschema's / Organisatievormen
- Certificaat
- Medaille / Naambadge
- A3 placemat voor het Koningsontbijt in kleur en als kleurplaat
- Vlaggetjes en slingers
- Aftelkalender om af te tellen naar de Koningsspelen
- Notitielijst om te helpen bij de voorbereidingen
- Sporttoernooi: organisatievorm en sportkaarten (groep 5 t/m 8)

Bonus download bij reactie

Kijk op de website wat dit jaar de bonus download is. De bonus download krijg je als je een inhoudelijke reactie achterlaat op de website van KoningsspelenPakket. Reactie schrijven?

Dat kan hier: <https://koningsspelenpakket.nl/reacties/>

KoningsspelenPakket

Een sport- en spelcircuit voor de basisschool



KoningsspelenPakket

Het algemene programma van de Koningsspelen ziet er als volgt uit:

- Feestelijk ontbijt
- Landelijke start van de Koningsspelen en dansen op de muziek van Kinderen voor Kinderen
- Koningssportdag al dan niet in samenwerking met sportverenigingen

Koningsontbijt

De Koningsspelen sport- en speldag begint traditioneel met een gezamenlijk ontbijt. Download en print vroegtijdig de placemats voor een ontbijttafel in stijl of geef deze als er niet gezamenlijk ontbeten kan worden aan de leerlingen mee naar huis zodat zij thuis kunnen starten met een Koningsontbijt in stijl. Hoe mooi is het als alle kinderen vol energie kunnen starten aan alle sportieve activiteiten.

>> **KoningsspelenPakket heeft geen bemoeienis met het ontbijtpakket!** <<

Dansen als warming up

De aftrap van het sportieve deel van de dag is al jaren een dans op een speciaal voor de Koningsspelen geschreven lied van Kinderen voor Kinderen: **Ola Ole Olee**. Het lied en de dans zijn te vinden op www.koningsspelen.nl. Op youtube staan diverse instructiefilmpjes die handig zijn bij het aanleren van de dans. Het thema van de Koningsspelen is dit jaar **Iedereen Plezier**.

Koningssportdag

Na het Koningsontbijt en de openingsdans is het tijd voor de Koningssportdag. KoningsspelenPakket heeft voor het sportieve programma verschillende sport- en spelvormen en organisatievormen uitgewerkt. De organisatievormen staan beschreven in het document 'Wisselschema's / Organizeatievormen'. Kies de spellen die je aanspreken en vul eventueel aan met eigen sport- en spelvormen. Er zijn standaard 12 spellen uitgewerkt. Daarnaast is er een opzet voor een sporttoernooi toegevoegd met nog eens 9 (sport)activiteiten.

Enkele tips bij de organisatie van de Koningsspelen:

- Formeer een Koningsspelenteam, vraag hiervoor vrijwilligers, en verdeel de taken. Een mogelijke verdeling is een ontbijtcommissie, danscommissie en een sportdagcommissie.
- Bepaal tijdig de locatie van de Koningsspelensportdag en bepaal of er een programma komt voor de hele school of dat er verschillende programma's komen voor bijvoorbeeld onderbouw, middenbouw en bovenbouw.
- Betrek leerlingen, ouders en lokale sportverenigingen (dit kan ook via de koningsmatch). Is samenwerking met een andere school een optie? Kun je gebruik maken van de accommodatie van een sportvereniging?
- Vraag om hulp voor de begeleiding bij bijvoorbeeld een ROC, MBO of middelbare school.
- Zorg voor een alternatief programma voor het geval het slecht weer is!
- Informeer bij lokale fondsen, de gemeente of de provincie of zij een financiële bijdrage kunnen leveren.
- Overweeg of de Koningsspelen het slotstuk kunnen worden van een themaweek waarin het Koninklijk huis, bewegen of gezondheid centraal staan.
- Maak een overzicht van alle benodigde materialen en zorg dat deze tijdig beschikbaar zijn.
- Zorg voor een overzicht van de verschillende taken (voorbereiding en de dag zelf) en vermeld daarbij wie verantwoordelijk is voor de uitvoering van de taak. Deel het draaiboek uit aan alle vrijwilligers, leerkrachten en begeleiders.
- Zorg voor een plattegrond zodat iedereen weet waar welk spel gespeeld gaat worden.
- Vergeet de EHBO niet!
- Evalueer na afloop hoe alles verlopen is en noteer de bevindingen, deze informatie is handig bij de voorbereidingen van volgend jaar.

Stap 1

Maak een keuze uit het activiteitenaanbod en vul het aanbod desgewenst aan. (zie hiervoor ook de extra spelkaarten downloads op de site van KoningsspelenPakket.) De meeste activiteiten zijn voor kinderen van alle leeftijden geschikt doordat er niveau aanpassingen mogelijk zijn. Geef elke activiteit een nummer, kleur of symbool. Houd bij de keuze van activiteiten rekening met de beschikbare ruimte.

Stap 2

Kies welke organisatievorm geschikt is in jullie situatie. Bepaal de werkwijze en kies hierbij de juiste organisatie- / wisselschema's.

Stap 3

Zorg voor een goede groepsindeling. Er zijn verschillende mogelijkheden om groepjes samen te stellen. Gedacht kan worden aan een indeling op leeftijd. Ook kan worden gekozen voor een indeling waarbij kinderen van alle leeftijden samen in een groepje deelnemen.

Voor een aantal activiteiten is een minimale groepsgrootte nodig. Houd hier rekening mee bij het indelen. Als er steeds twee verschillende groepjes tegen elkaar gaan strijden is de groepsgrootte drie tot zes spelers, worden er binnen de groepjes twee teams gemaakt bij de spellen waarbij dit wenselijk of nodig is dan is er een minimum van zes spelers per groepje. Is dit niet mogelijk kies dan de spellen die individueel gespeeld kunnen worden

Stap 4

Kies hoe de begeleiding ingevuld gaat worden. Krijgt elk groepje een eigen begeleider (volwassene of bovenbouw leerling?) of komt er bij elk spel een vaste spelbegeleider? Zorg voor een aanspreekpunt voor het geval er onduidelijkheden zijn over de activiteiten of de wisselvolgorde.

Tip: vraag (groot)ouders, studenten, stagiaires, oud leerlingen.

Stap 5

Maak voor elk groepje een scorekaart waarop aangegeven staat in welke volgorde ze deelnemen aan de activiteiten. Zorg er voor dat het voor de kinderen duidelijk is in welk groepje ze zitten door de groepen een verschillende kleur kaart te geven of een eigen herkenbare naambadge, kroon of iets dergelijks.

Het groepje als geheel krijgt punten of een aantekening dat de activiteit volbracht is, niet elke individuele speler hoeft een eigen scorekaart, dit mag natuurlijk wel.

Kies je voor centraal wisselen van activiteiten, zorg er dan voor dat er een duidelijk wissel signaal gegeven wordt! Bij tegen elkaar strijdende groepjes is de wisseling als volgt: De helft van de groepjes draait door van spel 1 naar 2 naar 3 etc. De andere helft van spel 3 naar 2 naar 1 etc. Dit om er voor te zorgen dat de groepen niet steeds tegen dezelfde tegenstander spelen als er een competitief spel is.

Het is in dit geval belangrijk dat er een even aantal groepjes is! (Alternatief: zie eventueel ook de wisselschema's)

Worden er als het nodig is binnen de groepjes twee teams gemaakt, dan kunnen alle groepjes in dezelfde volgorde wisselen.

Stap 6

Zorg er voor dat de materialen voor de activiteiten klaar liggen. Dit kan zijn op een centrale plaats waarvandaan de spelleaders het materiaal voor het eerste spel meenemen naar de juiste locatie. Een andere mogelijkheid is om voor elk spel het materiaal op de juiste plaats klaar te leggen.

Afspraken (voorbeeld)

- Alle kinderen weten vooraf bij wie ze in het groepje zitten en waar hun groepje verzamelt.
- Voor de eerste activiteit neemt de spelleider de materialen mee naar de juiste locatie.
(Niet van toepassing als de materialen al op de juiste plaats klaar liggen.)
- Als het startsein klinkt begint elk groepje aan de eerste activiteit van het eigen overzicht. Per activiteit zijn er steeds twee groepjes of er worden binnen de groepjes twee teams gemaakt.
- Bij het klinken van het eindsignaal zorgt elk groepje er voor dat de materialen zo klaar gelegd worden dat het volgende groepje snel kan starten.
- Het wisselen gebeurt snel en bij het wisselen blijft iedereen van de materialen af.
- Aangekomen bij de nieuwe activiteit kan op aangeven van de spelleider gestart worden.
- Voor elke activiteit klinkt (naar eigen inzicht aan te passen) geen extra startsignaal, er wordt alleen een eindsignaal gegeven.
- Na afloop van de laatste activiteit zorgt elk groepje er voor dat alle materialen opgeruimd worden of naar de centrale verzamelplaats gebracht worden.
- Op de spelkaart staat aangegeven wat er precies opgeruimd moet worden. (Zet dit op de achterkant van elke spelkaart.)
- Sluit de sport- en speldag gezamenlijk af.



Activiteiten overzicht

1) Paleis op stellen

In estafettevorm steltlopen of voor de jongere spelers op loopklossen lopen.

2) De Groene Draeck op de golven

Wie weet aan boord te blijven als de golven hoger worden?

3) Amalia naar het bal

Breng 'Amalia' haar jurk, hakken en andere kleding en sieraden zodat zij zich kan kleden voor het bal.

4) Hollandse klompen

Probeer zoveel mogelijk pittenzakken, tennisballen of pingpongballetjes in de 'klompen' te mikken.

5) Hand in hand, plezier voor twee

Tikkertje met tweetallen die hand in hand tikken. Laat elkaar niet los!

6) Handen vast en vangen maar

Overgooien, maar zonder de bal aan te raken want je houdt samen met een medespeler met beide handen een theedoek vast.

7) Kroonsteken

De koning is te paard (op de fiets of skateboard). Probeer onderweg zoveel mogelijk kronen aan de stok te steken.

8) Oranje chaos

Probeer de koningsbal zo snel mogelijk achter de lijn van het andere team te krijgen door er kleine ballen of pittenzakjes tegen aan te gooien.

9) Team Oranje heeft plezier

Elk team vervoert de koningsbal zonder deze met de handen aan te raken op een ring aan touwtjes. Het tweede team mag al dan niet proberen de bal van de ring te gooien met pittenzakjes.

10) Vier Willems op een rij

In estafettevorm met twee teams vier op een rij spelen.

11) Stop voor Willem-Alexander en Maxima

Annemaria koekoek in koninklijke stijl.

12) Sudoku-plezier

In estafettevorm samen een sudoku oplossen.

Activiteiten overzicht toernooi

1) Voetbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

2) Hockey

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

3) Lijnbal

Er worden 2 teams gemaakt. De bal wordt vanaf de achterlijn over het net gegooid. Je mag met je team maximaal drie keer overspelen in je veld, daarna moet de bal over het net worden gegooid. Als de bal op de grond valt krijgt het andere team een punt en de bal.

4) Slagbal

Er worden 2 teams gemaakt. De slagpartij probeert de bal zo ver mogelijk in het veld te slaan, de vangpartij probeert de bal te vangen en zo snel mogelijk bij de brander te krijgen. Als je geslagen hebt ren je naar een paal toe, hier moet je zijn voor de brander 'brandt' roept.

5) Frisbee

Er worden twee teams gemaakt. Probeer de frisbee met je team 5 maal over te spelen en daarna een speler in het achtervak aan te spelen.

6) Trefbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team blijft in zijn eigen vak. Probeer de tegenstander af te gooien en probeer dit voor je zelf te voorkomen.

7) 7-Bal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer met je team de bal zeven keer over te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen.

8) Levend korfbal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer de bal met je team in de levende korf te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen. De levende korf is een speler uit je eigen team die de bal moet vangen.

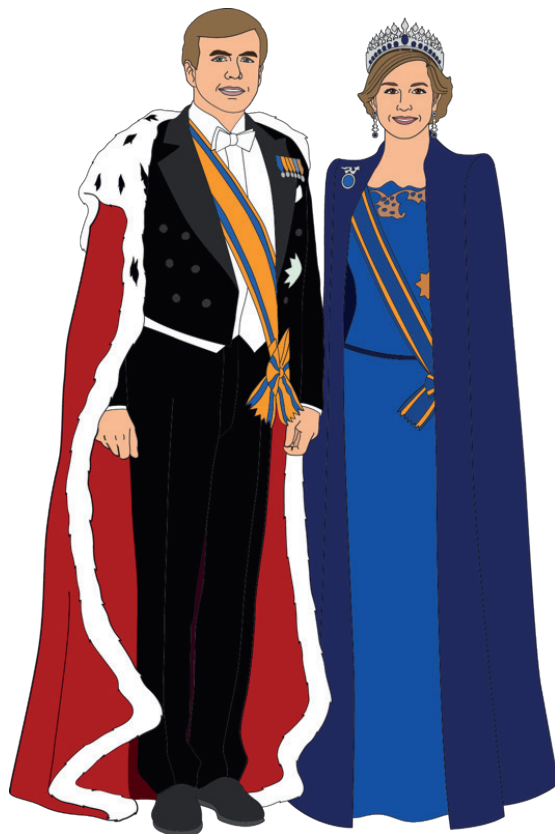
9) Keeperwissel

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer vanuit het eigen vak te scoren bij de tegenpartij of verdedig voor jouw team het doel. Is er gescoord, dan moet er snel van keeper gewisseld worden. Beide keepers mogen elkaar afgooien.

Activiteiten overzicht

Speciaal voor vrienden van KoningsspelenPakket

- 1) Koninklijke wintersport
- 2) Open de poort
- 3) Een ritje in de Gouden Koets
- 4) Vliegensvlug kwartetten
- 5) De rode looper
- 6) Om door een ringetje te halen
- 7) Fliep de Koning
- 8) Prinsen- en prinsessensport



Vrienden van KONINGSSPELENPAKKET



Een VIP behandeling voor vrienden

Je krijgt:

- Jaarlijks het KoningsspelenPakket én
- 8 extra uitgewerkte spellen voor de Koningsspelen
- 4 aanvullende printvellen (Pakket Zilver t.w.v. 7,50)
- 10% korting in de webshop
- 30% korting op de nieuwste themapakketten
- Gratis Olympische Spelen pakket in het jaar dat de Spelen plaatsvinden.(t.w.v. 14,95)

Vrienden Lidmaatschap

- t.w.v. gemiddeld 15 euro én korting
- voor slechts 10 euro per jaar.
- jaarlijks opzegbaar na het tweede jaar

AANMELDEN

<https://koningsspelenpakket.nl/product/vrienden-van-koningsspelenpakket-eerste-aanmelding/>

Materialen overzicht

1) Paleis op stelten

- stelten
- (loopklossen)
- 2 pionnen
- startlijn
- stopwatch
- pen

2) De Groene Draeck op de golven

- 1 wachtmat
- 1 bank opgehangen in de ringen / touwen
- matjes onder de bank
- 1 mat voor de afsprong
- eventueel een 1-meter stok
- pen

3) Amalia naar het bal

- 1 startlijn of pionnen
- 2 matten (wachtplaats 'Amalia')
- 2 manden met kleding
- eventueel obstakels
- pen

4) Hollandse klompen

- 3 emmers met afbeelding van een klomp of meerdere klompen
- pittenzakken, tennisballen of pingpongballetjes
- pen

5) Hand in hand, plezier voor twee

- partijlinten
- evt stopwatch
- pen

6) Handen vast en vangen maar

- theedoeken, 1 per tweetal
- tennisballen of pittenzakjes
- evt partijlinten
- pen

Materialen overzicht

7) Kroonsteken

- 3-6 kronen (extra download www.koningsspelenpakket.nl)
- 3-6 palen of een lijn
- fiets(je) / skateboard
- 1 meter stok
- start en finishlijn
- pen en stopwatch

8) Oranje chaos

- 3 duidelijke lijnen:
 - in de gymzaal de achterlijnen en de middenlijn
 - op het plein 3 lijnen trekken
- grote (oranje) bal
- 8-20 kleine ballen / pittenzakken
- pen

9) Team Oranje heeft plezier

- hockeyring / werpring / touwring
- 3 tot 6 (spring)touwtjes
- grote oranje bal/strandbal
- 2-6 pionnen
- eventueel obstakels (moeilijker parcours)
- stopwatch & pen

10) Vier Willems op een rij

- downloadbaar spel 'Vier Willems op rij' van www.koningsspelenpakket.nl
- tafel en startlijn

of

- wandrek
- 2 matjes
- 2 kleuren lintjes

11) Stop voor Willem-Alexander en Maxima

- 2 Pionnen
- Matje
- Muur
- evt: Masker Willem-Alexander of Maxima van www.koningsspelenpakket.nl

12) Sudoku-plezier

- koninklijk sudoku-spel van www.koningsspelenpakket.nl
- tafel
- startlijn / pion
- pen

Materialen overzicht toernooi

1) Voetbal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- voetbal
- 4 pionnen of 2 doeltjes
- partij-lintjes

2) Hockey

- 4 pionnen (veld aangeven)
- hockey sticks
- hockey bal
- 4 pionnen of 2 doeltjes

3) Lijnbal

- net of lijn op 2 meter hoogte
- 4 pionnen (veld aangeven)
- krijt om de zij- en achterlijnen te markeren
- bal

4) Slagbal

- slagplankje
- bal
- 4 pionnen of palen
- pen en papier

5) Frisbee

- 4 pionnen
- partij-lintjes
- 1 frisbee

6) Trefbal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- stopwatch
- 2 ballen
- krijt/pionnen om achtervak aan te geven

7) 7-Bal

- 4 pionnen (veld aangeven)
- 1 bal
- partij-lintjes

8) *Levend korfbal*

- 4 pionnen (veld aangeven)
- 1 bal
- partij-lintjes
- krijt/pionnen om score-vak aan te geven

9) *Keeperwissel*

- 1 kast
- 1 foambal
- banken of krijt om vakken aan te geven

Koninklijk kwartet en koninklijk memory

De combinatiepakketten zilver en goud bevatten de downloads passend bij de spellen van dit jaar. In beide pakketten zitten de volgende downloads:

- Koningskroon
- Vier Willems op een rij
- Masker Willem-Alexander en Maxima
- Koninklijk sudoku (3 niveaus)

Bij bestelling van het pakket GOUD krijg je ook het koninklijk kwartet of het koninklijk memory spel toegestuurd.

[Zie de webshop voor meer informatie.](#)



Bestellen sport- en spelmaterial

Het koninklijk kwartet hardcopy

Geen gewoon kwartet, maar een koninklijk kwartet dat op verschillende manieren gespeeld kan worden. Jongere kinderen spelen op kleur en nummer, oudere kinderen beantwoorden vragen over het Koningshuis. Of je speelt de sportieve variant.... Dit speciale kwartet kun je op de website www.koningsspelenpakket.nl bestellen.

Koninklijk memory download of hardcopy

Memoryspel, met koninklijke afbeeldingen.

Snakes en Ladders, Ganzenbord, Scrabble of Stratego

Diverse bordspellen of groepsspellen als aparte download verkrijgbaar.

Puzzel download

Puzzel van de koninklijke familie met opbergdoosje. Verschillende moeilijkheidsgraden.

Masker Maxima of Willem-Alexander download

Zwart-wit of gekleurde uitvoering van een Willem-Alexander of Maxima masker.

De baard van de koning of Kroon de koning download

Poster van Willem-Alexander met een losse baard of kroon om het spel de baard van de koning of kroon de koning te spelen.

Kronen download

Twee verschillende kronen als download; een koningskroon en een koninginnenkroon. Downloaden, printen en uitknippen (A3 formaat). Kleur of zwart-wit.

Geprinte materialen

Geprinte en gestanste medailles/naambadges (scheelt knipwerk) in kleur of zwart-wit.

Andere extra materialen bestellen?

In de webshop vind je naast bovenstaande materialen:

- Extra spelkaarten, losse activiteiten en spellenboeken
- Spelkaarten specials: aangepast voor een groep met enkele rolstoelers
- Koninklijk sudoku in 3 varianten
- Koninklijk drie op een rij
- Domino prinsen en prinsessen
- Het spel Vier Willems op rij
- Kleurplaat Willem-Alexander en Maxima
- Wilhelmus in pictoschrift
- Gekleurde vlaggetjes, slingers, bekerwikkels etc.

Combinatiepakketten

Speciaal voor de spellen van dit jaar samengestelde voordeelpakketten:

Pakket zilver en goud met vier downloads die passen bij de spellen van het jaar.

Spellenboeken KoningsspelenPakket met 25 spellen inclusief downloads

Bestellen sport- en spelmateriaal

Combinatiepakketten

In aanvulling op een aantal spellen hebben we extra downloads gemaakt om de Koningsspelen nog meer in stijl te kunnen vieren.

Deze extra downloads zijn extra voordelig te bestellen door te kiezen voor de combinatiepakketten van KoningsspelenPakket.

Pakket Brons

Het basispakket, helemaal gratis te downloaden

Pakket Zilver (€7,50)

Het basispakket aangevuld met:

- Koningskroon
- Vier Willems op een rij
- Masker Willem-Alexander en Maxima
- Koninklijk sudoku (3 niveaus)

Pakket Goud (€19,95)

Het basispakket aangevuld met:

- Koningskroon
- Vier Willems op een rij
- Masker Willem-Alexander en Maxima
- Koninklijk sudoku (3 niveaus)
- Hardcopy versie van het Koninklijk kwartet of het memory spel

Andere wensen?

Neem vrijblijvend contact op: info@koningsspelenpakket.nl

+ 4 extra downloads

ZILVER



+ 4 extra downloads
+ Koninklijk kwartet
of koninklijk memory

GOUD



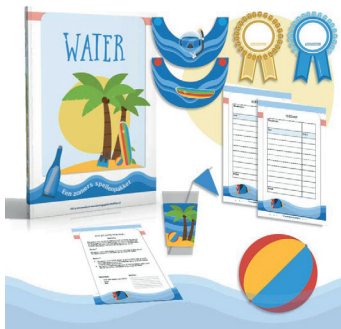
Nog meer spellen van KoningsspelenPakket



Bestel een KoningsspelenPakket spellenboek in de webshop.

Maar liefst 25 uitgewerkte spellen in diverse categorieën inclusief bijpassende downloads. Meerdere delen verkrijgbaar.

Themapakketten



Over de maker

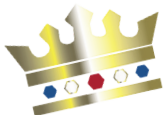


Geke Versprille

Met een achtergrond als vakleerkracht LO was het voor mij, na een oproep bij de eerste editie van de Koningspelen, een logische stap om voor de Koningspelen een sport en spelpakket te maken. Dit deed ik aanvankelijk samen met Linda Thuijs die de grafische vormgeving verzorgde.

Naast het KoningspelenPakket heb ik diverse andere materialen ontwikkeld, o.a. de handleidingen De Groep Centraal, Sociaal Centraal, Bewegingsonderwijs+ (co-productie) en verschillende spellen.

www.goed-gezien.nl info@goed-gezien.nl



KoningspelenPakket.nl

Wil je op de hoogte gehouden worden van de laatste nieuwtjes?

Volg KoningspelenPakket op social media: [Instagram](#), [Facebook](#) of de [FB community](#).

Volgend jaar (weer) een gratis KoningspelenPakket ontvangen?

Via de website kun je je het hele jaar door inschrijven voor het gratis KoningspelenPakket. Zolang je ingeschreven staat voor de nieuwsbrief ontvang je jaarlijks automatisch een downloadlink voor het gratis KoningspelenPakket.

Ben je enthousiast over het pakket en wil je een VIP behandeling, meld je dan aan als [Vriend van KoningspelenPakket!](#)

Naast het KoningspelenPakket verschijnen er ook regelmatig nieuwe themapakketten. Denk aan het Oerhollands levend ganzenbord, een Zomerspelen pakket, Waterspelletjes, Zwemspelletjes, een Schoolkamp pakket, Fitness-pakket en het Olympische Spelen pakket.

Mede mogelijk gemaakt door

Het gratis KoningsspelenPakket is mede mogelijk door de steun van de volgende sponsors en supporters

Sponsors & supporters

Bewegen Samen Regelen, www.bewegensamenregelen.nl

Schoolsupport, www.schoolsupport.nl

Peter Vader, www.petervader.nl

Prima pestaanpak & Meidenvenijn

Graviant, www.sterkengels.nl/basisonderwijs

Goed-Gezien.nl, www.goed-gezien.nl

Briljant Uitgeverij, www.briljantuitgeverij.nl

Portalengroep, basisonderwijs.online

Gezonde Leefstijl op School, www.gezondeleefstijlopschool.nl

Prima Onderwijs, www.primaonderwijs.nl

Linda Thuijs, www.lindathuijs.nl



Vrijwillige bijdrage KoningsspelenPakket

Blij met het KoningsspelenPakket?
Doe een vrijwillige bijdrage.

bewegen samen regelen
 Het interactieve platform voor beweging, sport- en spelactiviteiten

www.bewegensamenregelen.nl

Schoolsupport
 ontdekken. spelen. leren.

Bewegingsonderwijs
 De basis voor een leven lang met plezier bewegen.

Basiskapitel

PRIMA

primapestaanpak.nl

De Groep Centraal

Samen werken aan een positief groeps-klimaat

GOED-GEZIEN.NL

MEIDENVENIJN
 is niet fijn!

www.meidenvenijn.nl

Prij

STADSOMROEPER • VERBINDEN • ZELFBEWUSTZIJN

GLOS EDUCATIEF

Gezonde Leefstijl Op School

Graviant Publishers
STERK ENGELS

Brijlant uitgeverij

Basisonderwijs.online

Hier
 had ook uw advertentie kunnen staan!



Een leven lang met plezier bewegen!

Met Bewegingsonderwijs+ heb je een map vol inspiratie om de lessen bewegingsonderwijs in te vullen. Uiteraard is het niet zomaar een greep uit een heleboel leuke les ideeën, maar een samenhangend geheel van activiteiten zodat de volle breedte van het leergebied bewegen en sport aan bod komt. Er zijn, naast een stevige theoretische en praktische basis, verschillende activiteiten en een aantal inspiratielessen uitgewerkt op planners en activiteitenkaarten. Op internet en in verschillende andere methodeboeken vind je nog veel meer beschrijvingen van activiteiten die je op basis van de beweeguitdagingen die er aan ten grondslag liggen

kunt inpassen in je lessen. Bewegingsonderwijs+ is te koop via de website van Goed-Gezien.nl en is ook digitaal verkrijgbaar via het platform van Bewegen Samen Regelen. Online kun je zelf de lesplanners en de verschillende activiteiten aanpassen aan je eigen groepen.

Bewegen Samen Regelen is het digitale platform voor het raadplegen, ontwikkelen en delen van bewegings-, sport- en spelactiviteiten in het basisonderwijs. Het platform geeft toegang tot activiteiten voor het bewegingsonderwijs, buitenspelen en ook de buitenschoolse opvang. De activiteiten, die de leerlingen op hun eigen niveau laten bewegen, kunnen op een gebruiksvriendelijke manier worden bekeken, gedownload en geprint. Via de ontwikkelomgeving kunnen ook eigen activiteiten worden toegevoegd. De jaarplanning van Bewegen Samen Regelen kan helpen om de lessen bewegingsonderwijs, de schoolspordagen maar ook Koningsspelen inzichtelijk te maken.



Het interactieve digitale platform wordt door vele basisscholen, scholen speciaal basisonderwijs, BSO's, gemeenten, sportbedrijven en sportopleidingen gebruikt. Kennismaken met Bewegen Samen Regelen? Kijk voor meer informatie en/of een demo op: www.bewegensamenregelen.nl.



De Groep Centraal

Samen werken aan een positief groeps-klimaat



GOED-GEZIEN.NL

Goed-Gezien.nl en KoningsspelenPakket zijn nauw met elkaar verbonden. Vanuit beide 'merken' is mijn missie het onderwijs in Nederland een beetje mooier maken.

Eén van de speerpunten daarbij is het werken aan een positief (groeps)klimaat in scholen. Hierbij krijgen leerlingen stevast een grote rol. Dit zie je terug in De Groep Centraal en Sociaal Centraal.

Een ander speerpunt is het inzetten en gebruik maken van ieders persoonlijke talenten. Doen waar je goed in bent, waar je plezier in hebt en waar je energie van krijgt.

Een leven lang met plezier bewegen is het derde speerpunt. Dit laatste is vertaald naar het KoningsspelenPakket, de themapakketten en Bewegingsonderwijs+.



De **PRIMA antipestaanpak** is een preventief programma gericht op het verminderen van pesten op school. Het model bestaat uit vijf elementen: Preventie, Regels, Interventie, Monitoring en Actief meedoen. Het richt zich op het creëren van een veilige en positieve schoolcultuur door duidelijke regels te stellen tegen pesten, gedragsproblemen tijdig te signaleren en aan te pakken, en leerlingen actief te betrekken bij het bevorderen van een respectvolle sfeer. **Meidenvenijn is niet fijn!** is een interventie voor preventie en aanpak van pestgedrag onder meisjes (9 t/m 15 jaar) in het basis- en voortgezet onderwijs.

Samen spelen, ontdekken en leren - Bij Schoolsupport geloven we dat leren begint bij plezier. Daarom ondersteunen wij scholen met aanvullende leermiddelen en leesboeken die kinderen van 4 tot 14 jaar uitnodigen om te ontdekken, te spelen en te leren. Onze materialen sluiten aan bij methodes en kerndoelen en helpen kinderen hun vaardigheden, kennis én zelfvertrouwen te versterken – op school en daarbuiten. Je kent Schoolsupport misschien van Bareka, Reken-sprint, Themaplein en Documentatiecentrum, maar ook van de vele verhalende en informatieve leesboeken van de imprints Mondo en Lumina, evenals de educatieve leerspellen zoals LOGICO, Toverstapels, Tafeltreffers en meer.

